Střední průmyslová škola Brno, Purkyňova, příspěvková organizace

# ZADÁNÍ MATURITNÍ PRÁCE

**obhajované před zkušební komisí**

Školní rok: 2019/2020

Předmět: Soubor odborných předmětů (zaměření na informační technologie)

Studijní obor: Informační technologie (18-20-M/01)

ŠVP: Informační technologie

Žák: **Petr Němec**

Třída: **V4C**

Vedoucí práce: RNDr. Lenka Hrušková

Termín zadání MP: 1. prosince 2019

Termín odevzdání MP: 20. dubna 2020

Číslo zadání, verze zadání a název práce:

PROG3a: Strategická hra pro OS Android

Zadání

Vytvořte jednoduchou strategickou hru pro OS Android. Hra bude pro dva hráče. Hráči na hrací plochu umístí své bojové jednotky, budou mít na výběr ze tří druhů jednotek. Charakteristika jednotlivých druhů jednotek bude odpovídat soubojovému systému hry kamen, nůžky, papír.

Výstupem práce bude

* Funkční hra pro mobilní zařízeni s OS Android
* Postup instalace SW
* Uživatelská příručka
* Dokumentace a zdrojové kódy v elektronické podobě
* Dokumentace bude obsahovat popis testování aplikace (případně jednotkové testy)
* Dokumentace bude obsahovat odkazy a přístupové údaje k aplikaci, DB, Gitu, apod.
* Vývoj aplikace bude možné sledovat pomocí verzovacího systému

**Doporučené** prostředky pro řešení, technické požadavky

* Unity
* C#

Součástí zadání je Příloha zadání maturitní práce.

V Brně dne 1. 12. 2019

-------------------------------------- -------------------------------------- --------------------------------------

Podpis žáka Podpis vedoucího práce Podpis předsedy PK